

((1))

## **Merkhilfe Mathematik**

Die nachfolgenden Ausführungen stellen keine Formelsammlung im klassischen Sinne dar.

Insbesondere werden die verwendeten Bezeichnungen nicht erklärt und Voraussetzungen für die Gültigkeit der Formeln in der Regel nicht dargestellt.

### **Teil 1: Stoffgebiet der Mittelstufe**

#### **Lösungsformel für quadratische Gleichungen**

Lösungsformel für  $ax^2 + bx + c = 0$

$$x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

#### **Potenzen**

$$a^{(m/n)} = \sqrt[n]{a^m}$$

$$a^{(-r)} = 1/a^r$$

$$(a^r)^s = a^{(rs)}$$

$$a^r * a^s = a^{(r + s)}$$

$$\frac{a^r}{a^s} = a^{(r - s)}$$

$$a^r * b^r = (ab)^r$$

$$\frac{a^r}{b^r} = (a/b)^r$$

#### **Logarithmen**

$$\log_{\{a\}}\{bc\} = \log_{\{a\}}b + \log_{\{a\}}c$$

$$\log_{\{a\}}\{b/c\} = \log_{\{a\}}b - \log_{\{a\}}c$$

$$\log_{\{a\}}\{b^r\} = r * \log_{\{a\}}b$$

### Strahlensätze

Ist  $AB \parallel A'B'$ , so gilt:

$$\frac{|\{ZA\}|}{|\{ZA'\}|} = \frac{|\{ZB\}|}{|\{ZB'\}|}$$

$$\frac{|\{ZA\}|}{|\{AA'\}|} = \frac{|\{ZB\}|}{|\{BB'\}|}$$

$$\frac{|\{ZA\}|}{|\{ZA'\}|} = \frac{|\{AB\}|}{|\{A'B'\}|}$$

((2))

### Rechtwinkliges Dreieck

- Satz des Pythagoras:  $a^2 + b^2 = c^2$
- Höhensatz:  $h^2 = p * q$
- Kathetensatz:  $a^2 = c * p$ ;  $b^2 = c * q$
- $\sin \alpha = a/c$ ;  $\cos \alpha = b/c$ ;  $\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = a/b$

### Allgemeines Dreieck

Sinussatz:  $a : b : c = \sin \alpha : \sin \beta : \sin \gamma$

Kosinussatz:

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc * \cos \alpha$$

$$b^2 = a^2 + c^2 - 2ac * \cos \beta$$

$$c^2 = b^2 + a^2 - 2ba * \cos \gamma$$

### Sinus und Kosinus

$$\sin(-\alpha) = -\sin \alpha$$

$$\cos(-\alpha) = \cos \alpha$$

$$(\sin \alpha)^2 + (\cos \alpha)^2 = 1$$

$$\sin(90^\circ - \alpha) = \cos \alpha$$

$$\cos(90^\circ - \alpha) = \sin \alpha$$

### Figurengeometrie

- Gleichseitiges Dreieck:  $A = \frac{a^2 \sqrt{3}}{4}$
- Trapez:  $A = \frac{a+c}{2} \cdot h$
- Kreis:  $U = 2r \cdot \pi$ ;  $A = r^2 \cdot \pi$

### Raumgeometrie:

- Prisma:  $V = G \cdot h$
- Pyramide:  $V = \frac{1}{3} G \cdot h$
- Gerader Kreiszylinder:  $V = r^2 \cdot \pi \cdot h$ ;  $M = 2r \cdot \pi \cdot h$
- Gerader Kreiskegel:  $V = \frac{1}{3} r^2 \cdot \pi \cdot h$ ;  $M = r \cdot \pi \cdot m$
- Kugel:  $V = \frac{4}{3} r^3 \cdot \pi$ ;  $O = 4r^2 \cdot \pi$

((3))

## Teil 2: Analysis

### Grenzwerte:

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x^r}{e^x} = 0$$

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\ln x}{x^r} = 0$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} [x^r \cdot \ln x] = 0 \quad (\text{jeweils } r > 0)$$

### Ableitung:

- Differenzenquotient (mittlere Änderungsrate):  $\frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$
- $f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$ , falls der Grenzwert existiert und endlich ist

- Schreibweisen:  $f'(x) = \frac{d f(x)}{dx} = \frac{d}{dx} f(x)$   
 $= \frac{dy}{dy} = y'$

### **Ableitungen der Grundfunktionen:**

$$(x^r)' = r * x^{(r - 1)}$$

$$(\sin x)' = \cos x$$

$$(\cos x)' = -\sin x$$

$$(e^x)' = e^x$$

$$(\ln x)' = 1/x$$

$$(a^x)' = a^x * \ln a$$

$$(\log_a x)' = \frac{1}{x * \ln a}$$

### **Ableitungsregeln:**

- Summenregel:  $f(x) = u(x) + v(x) \Rightarrow f'(x) = u'(x) + v'(x)$
- Faktorregel:  $f(x) = a * u(x) \Rightarrow f'(x) = a * u'(x)$
- Produktregel:  $f(x) = u(x) * v(x) \Rightarrow f'(x) = u'(x) * v(x) + u(x) * v'(x)$
- Quotientenregel:  $f(x) = \frac{u(x)}{v(x)} \Rightarrow f'(x) = \frac{u'(x) * v(x) - u(x) * v'(x)}{[v(x)]^2}$
- Kettenregel:  $f(x) = u(v(x)) \Rightarrow f'(x) = u'(v(x)) * v'(x)$

((4))

### **Anwendungen der Differentialrechnung:**

- Tangentensteigung:  $m_T = f'(x_0)$
- Normalensteigung:  $m_N = -\frac{1}{f'(x_0)}$
- Monotonie:  
 $f'(x) < 0$  im Intervall I  $\Rightarrow G_f$  fällt streng monoton in I  
 $f'(x) > 0$  im Intervall I  $\Rightarrow G_f$  steigt streng monoton in I

- Extrempunkte:

Ist  $f'(x_0) = 0$  und wechselt  $f''$  an der Stelle  $x_0$  das Vorzeichen, so hat  $G_f$  an der Stelle  $x_0$  einen Extrempunkt.

- Krümmung:

$f''(x_0) < 0$  im Intervall  $I \Rightarrow G_f$  ist in  $I$  rechtsgekrümmt

$f''(x_0) > 0$  im Intervall  $I \Rightarrow G_f$  ist in  $I$  linksgekrümmt

- Wendepunkte:

Ist  $f''(x_0) = 0$  und wechselt  $f''$  an der Stelle  $x_0$  das Vorzeichen, so hat  $G_f$  an der Stelle  $x_0$  einen Wendepunkt.

- Newton'sche Iterationsformel:

$$x_{(n+1)} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

### **Hauptsatz der Differential- und Integralrechnung:**

Jede Integralfunktion einer stetigen Funktion  $f$  ist eine Stammfunktion von  $f$ .

$$I(x) = \int_a^x f(t) dt \Rightarrow I'(x) = f(x)$$

### **Bestimmtes Integral:**

$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a) = [F(x)]_a^b$  ( $F$  ist eine Stammfunktion von  $f$ )

((5))

### **Unbestimmte Integrale:**

$$\int x^r dx = \frac{x^{(r+1)}}{r+1} + C \quad (r \neq -1)$$

$$\int \frac{1}{x} dx = \ln|x| + C$$

$$\int \sin x dx = -\cos x + C$$

$$\int \cos x dx = \sin x + C$$

$$\int e^x dx = e^x + C$$

$$\int \ln(x) dx = -x + x \cdot \ln(x) + C$$

$$\int \frac{f'(x)}{f(x)} dx = \ln|f(x)| + C$$

$$\int f'(x)e^{f(x)} dx = e^{f(x)} + C$$

$$\int f(ax + b) dx = \frac{1}{a} F(ax + b) + C \quad (F \text{ ist eine Stammfunktion von } f)$$

### Teil 3: Stochastik

#### Binomialkoeffizient:

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!} = \frac{n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)}{k!}$$

Der Binomialkoeffizient gibt an, wie viele Möglichkeiten es gibt, aus einer Menge mit  $n$  Elementen eine Teilmenge mit  $k$  Elementen zu bilden.

#### Urnenmodell:

- Ziehen ohne Zurücklegen

Aus einer Urne mit  $N$  Kugeln, von denen  $K$  schwarz sind werden  $n$  Kugeln ohne zurücklegen gezogen.

$$P(\text{„genau } k \text{ schwarzen Kugeln“}) = \frac{\binom{K}{k} \cdot \binom{N-K}{n-k}}{\binom{N}{n}}$$

- Ziehen mit Zurücklegen

Aus einer Urne, in der der Anteil schwarzer Kugeln  $p$  ist, werden  $n$  Kugeln mit Zurücklegen gezogen.

$$P(\text{„genau } k \text{ schwarzen Kugeln“}) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot (1-p)^{n-k}$$

((6))

**Bedingte Wahrscheinlichkeit:**

$$P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

**Unabhängigkeit zweier Ereignisse:**

$$P(A \cap B) = P(A) * P(B)$$

**Zufallsgrößen - Binomialverteilung:**

Eine Zufallsgröße  $X$  nehme die Werte  $x_1, x_2, \dots, x_n$  jeweils mit den Wahrscheinlichkeiten  $p_1, p_2, \dots, p_n$  an. Dann gilt:

- Erwartungswert:

$$\tilde{m} = E(X) = \sum_{(i=1)}^n \{x_i * p_i\} = x_1 * p_1 + x_2 * p_2 + \dots + x_n * p_n$$

- Varianz:

$$\text{Var}(X) = \sum_{(i=1)}^n \{(x_i - \tilde{m})^2 * p_i\} = (x_1 - \tilde{m})^2 * p_1 + (x_2 - \tilde{m})^2 * p_2 + \dots + (x_n - \tilde{m})^2 * p_n$$

- Standardabweichung:

$$\tilde{s} = \sqrt{\text{Var}(X)}$$

Ist die Zufallsgröße  $X$  binomialverteilt nach  $B(n; p)$ , so gilt:

-  $P(X = k) = B(n; p; k) = \binom{n}{k} * p^k * (1 - p)^{(n - k)}$

- Erwartungswert:  $E(X) = n * p$

- Varianz:  $\text{Var}(X) = n * p * (1 - p)$

**Signifikanztest:**

- Fehler 1. Art:  $H_0$  wird irrtümlich abgelehnt

- Fehler 2. Art:  $H_0$  wird irrtümlich nicht abgelehnt

Als Signifikanzniveau bezeichnet man den Wert, den die Wahrscheinlichkeit für einen Fehler 1. Art nicht überschreiten darf.

((7))

## Teil 4: Geometrie

### Skalarprodukt im $\mathbb{R}^3$ :

- Definition:  $\vec{a} \circ \vec{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$
- zueinander senkrechte Vektoren:  $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \circ \vec{b} = 0$
- Betrag eines Vektors:  $|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a} \circ \vec{a}}$
- Einheitsvektor:  $\vec{a}^0 = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$
- Winkel zwischen zwei Vektoren:  
 $\cos \varphi = \frac{\vec{a} \circ \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$   
mit  $0 \leq \varphi \leq \pi$

### Vektorprodukt im $\mathbb{R}^3$ :

- Definition:  $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}$
- Richtung:  $\vec{a} \times \vec{b}$  steht senkrecht auf  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$
- Betrag:  $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi$  mit  $0 \leq \varphi \leq \pi$ - Flächeninhalt  $F$  des Dreiecks  $ABC$ :  
 $F = \frac{1}{2} \cdot |\vec{AB} \times \vec{AC}|$
- Volumen  $V$  der dreiseitigen Pyramide  $ABCD$ :  $V = \frac{1}{6} \cdot |\vec{AB} \circ (\vec{AC} \times \vec{AD})|$

### Mittelpunkt einer Strecke $[AB]$ :

$$\vec{M} = \frac{1}{2} (\vec{A} + \vec{B})$$



**Schwerpunkt S des Dreiecks ABC:**

$$\vec{S} = \frac{1}{3} (\vec{A} + \vec{B} + \vec{C})$$

((8))

**Ebene im  $\mathbb{R}^3$ :**

- Parameterform von E:  $\vec{X} = \vec{A} + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$
- Normalenform von E in Vektordarstellung:  $\vec{n} \cdot (\vec{X} - \vec{A}) = 0$
- Normalenform von E in Koordinatendarstellung:  $n_1x_1 + n_2x_2 + n_3x_3 + n_0 = 0$

**Kugelgleichung:**

$$(x_1 - m_1)^2 + (x_2 - m_2)^2 + (x_3 - m_3)^2 = r^2$$